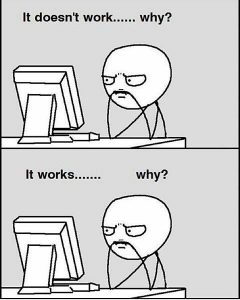
Learning outcome Development:



# **Namaken werkeninhetonderwijs.nlnl**

Tijdens de lessen hebben we een challenge van Frank gekregen om een website in css grid na te maken. Ik heb gekozen voor de layout van de website werkeninhetonderwijs.nl. Dit heb ik voor het starten van coderen de layout van na geschets in mijn schrift.

A drawing on a piece of paper

AI-generated content may be incorrect.A paper with lines drawn on it

AI-generated content may be incorrect.

Tijdens deze opdracht heb ik geleerd flex-box en grid in combinatie toe te passen in mijn css. Dit heb ik geleerd door eerst op [www.flexboxfroggy.com/#nl](http://www.flexboxfroggy.com/#nl) en [www.cssgridgarden.com/#nl](http://www.cssgridgarden.com/#nl) mijn flexbox en grid vaardigheden te oefenen en daarna deze opnieuw toe te passen op de opdracht met referentie op de websites onder weergegeven.

Link naar GIT: github.com/Bouncybull/LO-Development

Link naar demo: i513900.hera.fontysict.net/opdracht-grid-flex/

A child in overalls looking up

AI-generated content may be incorrect.

## Bronnen

<https://medium.com/@woutervanderzee/a-css-grid-based-layout-26d6f6449545>

<https://www.w3schools.com/css/css3_flexbox.asp>

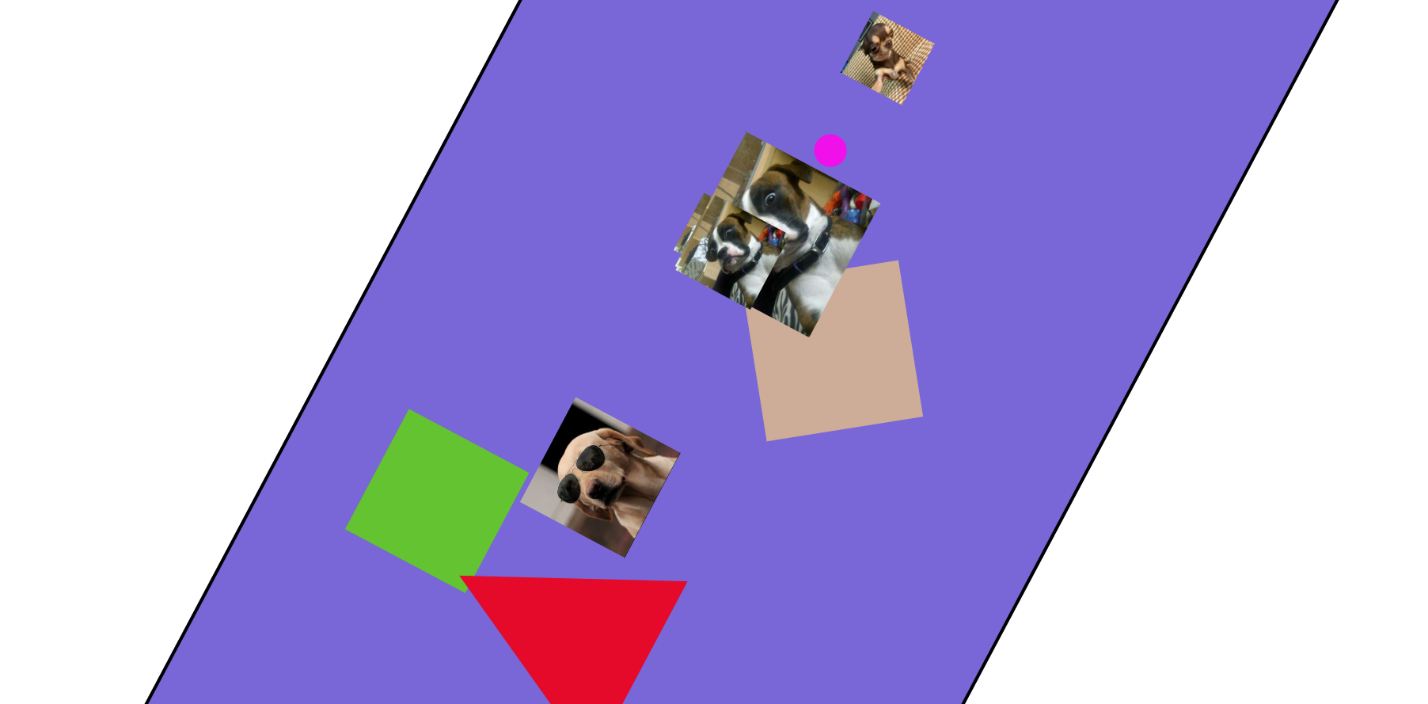
<https://www.w3schools.com/css/css_grid.asp>

<https://flexboxfroggy.com/#nl>

<https://cssgridgarden.com/#nl>

# **Chaos websitenl**

Voor onze tweede opdracht van Frank moesten we met behulp van Javascript elementen manipuleren en een chaostische website maken. Hiervoor heb ik gekozen om een website te maken waarmee elke keer je op de rechter muisknop klikt steeds iets anders gebeurt op willekeurige wijze.



Tijdens deze opdracht heb ik geleerd om javascript te gebruiken om elementen te manipuleren en hoe ik de selectie hiervan willekeurig kan maken voor de gebruiker via Math functions.

Link naar GIT: <https://github.com/Bouncybull/LO-Development>

Link naar demo: <https://i513900.hera.fontysict.net/opdracht-chaos/>

## Bronnen

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

# **Json Opdracht**

De derde opdracht dat we van Frank hebben gekregen is om via een Fetch request met een api te communiceren om zo veranderende data weer te kunnen geven. Hiervoor heb ik van een van Frank door gegeven api’s weatherstack uitgekozen om hier van de tijd en weer van New York weer te geven.

**BELANGRIJK**: Ik heb hieronder geen foto hiervan weergegeven vanwege een limiet aan api request dat ik kan doorgeven per maand. Om te zorgen dat alle assesoren een kans hebben om de opdracht te kunnen bekijken heb ik deze zelf niet meer geopent!

Tijdens deze opdracht heb ik geleerd om met een json te werken en te communiceren met een api. Ook heb ik geleerd hoe ik verder deze data kan gebruiken en html elementen hiermee kan manipuleren.

Link naar GIT: <https://github.com/Bouncybull/LO-Development>

Link naar demo: <https://i513900.hera.fontysict.net/opdracht-json/>

## Bronnen

<https://www.w3schools.com/js/js_json.asp>

<https://weatherstack.com/>

# **Three.js**

Voor mijn portfolio wil ik gebruik gaan maken van three.js daarom heb ik mij hierin al wat verdiept en geoefent via een website genaamt discoverthreejs.com. Deze website is gemaakt door een admin van de officiele three.js forum en de opdrachten hiervan heb ik al wat van geleerd. De laatste opdracht hiervan is te zien in mijn demo op de hera server. De opdracht details zijn allemaal te lezen in de README files weergegeven bij elke map in de github.

Afbeelding met tekst, schermopname

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

In dit process heb ik geleerd hoe ik met node.js node modules kan instaleren en hiervan gebruik kan van maken. Ook heb ik geleerd hoe ik op een gestructueerde werk wijze met meerdere jscript modules en classes kan werken via import en export. Ook heb ik geleerd hoe een digitale 3d omgeving is opgebouwd.

Afbeelding met paars, Lila, Kleurrijkheid, roze

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

Link naar GIT: <https://github.com/Bouncybull/Three.js>

Link naar demo: <https://i513900.hera.fontysict.net/physically-based-rendering/>

## Bronnen

<https://discoverthreejs.com/>

<https://www.w3schools.com/nodejs/>

# **Portfolio website**

Voor mijn portfolio ben ik al begonnen aan de development en de functies van de eerste pagina van mijn website. Ook kan je al naar de pagina gaan voor branding.



Tijdens het werken van mijn portfolio heb ik geleerd hoe ik moet werken met 2d pixelart in css en hoe ik spritesheets kan animeren via css animations. Verder heb ik ook geleerd hoe ik een eigen json kan opzetten en deze gebruikt voor het onthouden en inladen van dialoog. (de inhoud van de dialoog is nog niet gedaan)

Link naar GIT: <https://github.com/Bouncybull/Portfolio-Semester-2>

Link naar demo: <https://i513900.hera.fontysict.net/portfolio/>

## Bronnen

<https://codepen.io/shshaw/full/XbxvNj>

<https://www.youtube.com/watch?v=ekI7vjkFrGA&ab_channel=DrewConley>

<https://medium.com/@dovid11564/using-css-animations-to-mimic-the-look-of-a-crt-monitor-3919de3318e2>

<https://www.spriters-resource.com/nes/supermariobros3/>